

TECHNIK

ZU KLÄREN IM VORFELD

- Ausstattung Internet an Durchführungsort erfragen (meist kein Test vorher möglich)
 - Zoomkonferenz
 - Möglichkeit für die Zeltgruppen mit einem Endgerät bei Mentimeter am Start zu sein
- Ausstattung Technik (Beamer, Ton, Licht, Steckdosen)
- Umsetzungsmöglichkeiten an dem Ort
- Auf- und Abbau des Technik-Setups auch während des Camps notwendig?
- Kabellängen und Wege

MATERIALIEN I

- Internet
 - 16.000 (kleine Gruppe) bis 50.000 Leitung (große Gruppe) oder Router bzw. Cube
 - Netzkabel und WLAN-Router
 - geschütztes oder (offenes) Netzwerk zum Spielen -> Passwort nur fürs Spielen?
 - besser: 1-2 LTE-Router, die nur zum Spielen genutzt werden
- Beamer
 - bei Vor-Ort-Beamer: verfügbare Anschlüsse (HDMI / VGA) checken
 - bei eigenem Beamer den Standort planen (Kiste zum Erhöhen, etc.)
 - Ggf. Leinwand / weiße Wand

MATERIALIEN II

- **Webcams und Mikrofone leihen wir euch aus (ggf. USB Verlängerungskabel)**
- Webcam + Laptop
 - Adapter für jedes Stativ integriert
 - pro Webcam ein Laptop mit mind. 2 USB-Anschlüssen
 - Ggf. Stativ: Webcam lässt sich an jedem Stativ befestigen
- USB-Mikrofone
 - 1 Mikrofon pro teilnehmende Gruppe



MATERIALIEN III

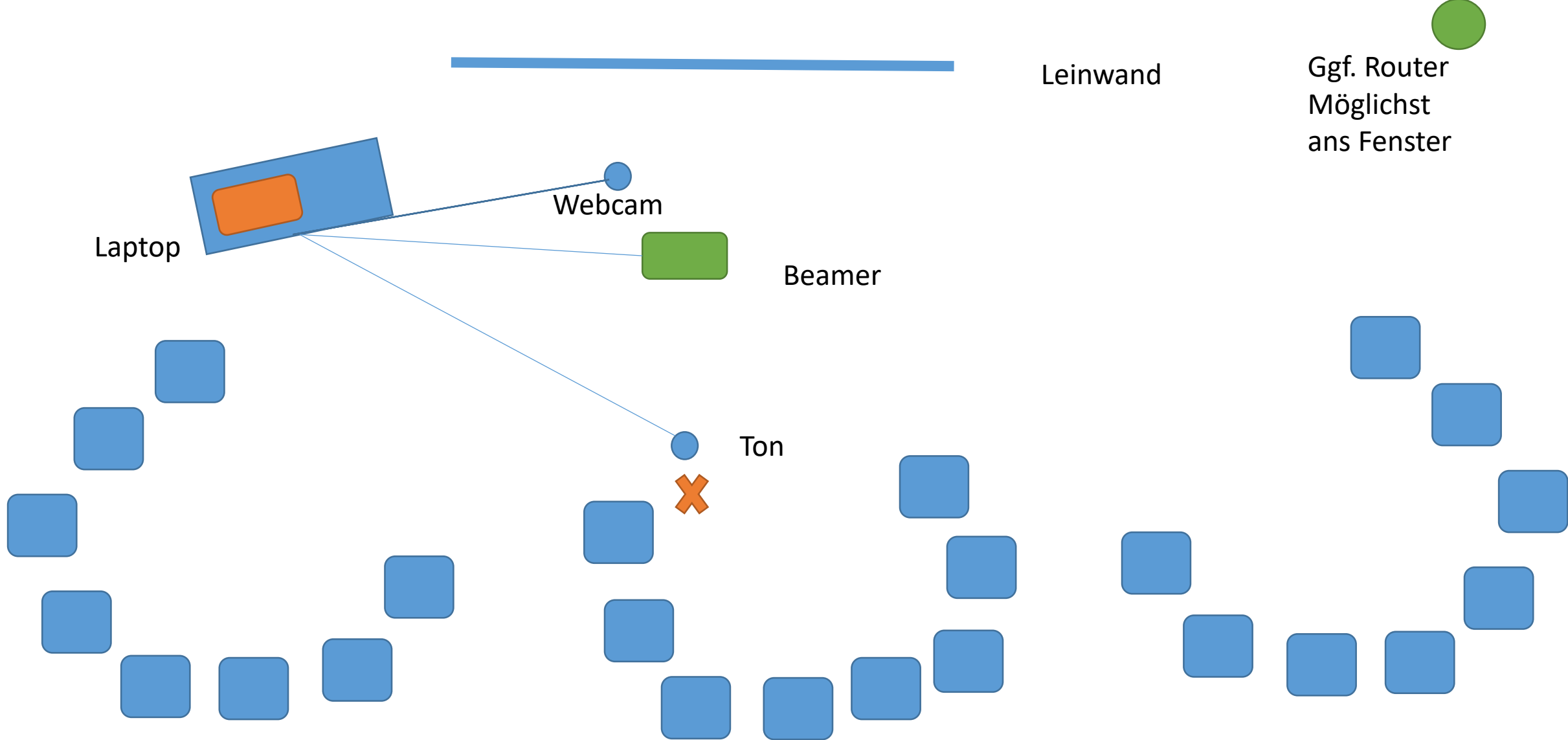
- **Sonstiges**

- Steckerleisten, Kabeltrommeln
- Abdunkelungsmaterial → besonders für Frühstücksfernsehen
- Lichttechnik → Atmosphäre
- Bluetooth-Box bzw. Boxen
- Mikro für Ansagen vor Ort?
- Matten / Abklebung für Kabel
- Gaffa
- Kabelbinder
- Büroklammern

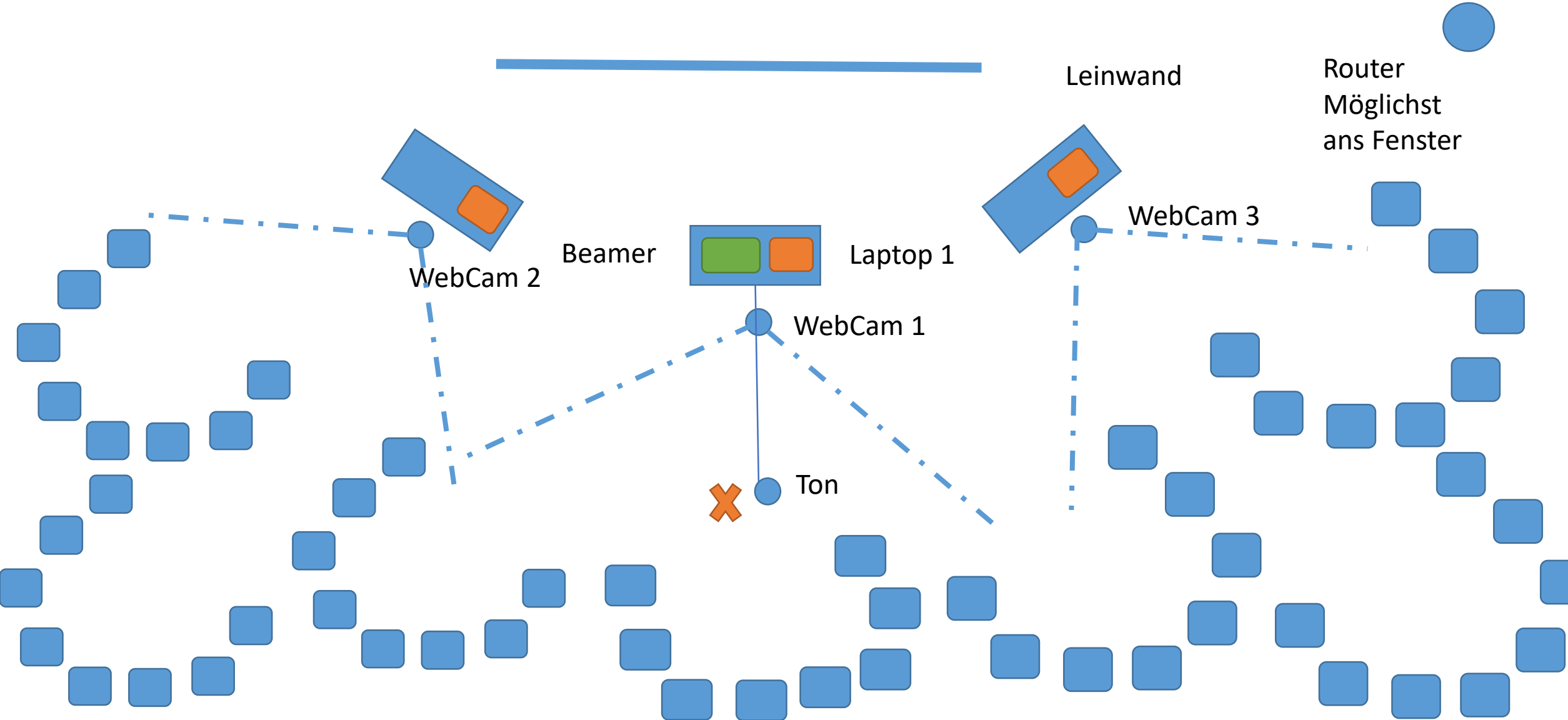
ORT EINRICHTEN

- Abdunkelung
- anpassbare Sitzmöglichkeiten (Gruppeninseln zu je 5-8 Personen)
- Wenn ihr nutzt: Router oder Cubes sollten da stehen, wo der beste Empfang ist (häufig Fenster)
- Licht (Atmosphäre)
- Richtige Position für das Mikrofon markieren

AUFBAU DER LOCATION (KLEINE GRUPPE)



AUFBAU DER LOCATION (KLEINE GRUPPE)



TECHNIKBETREUUNG

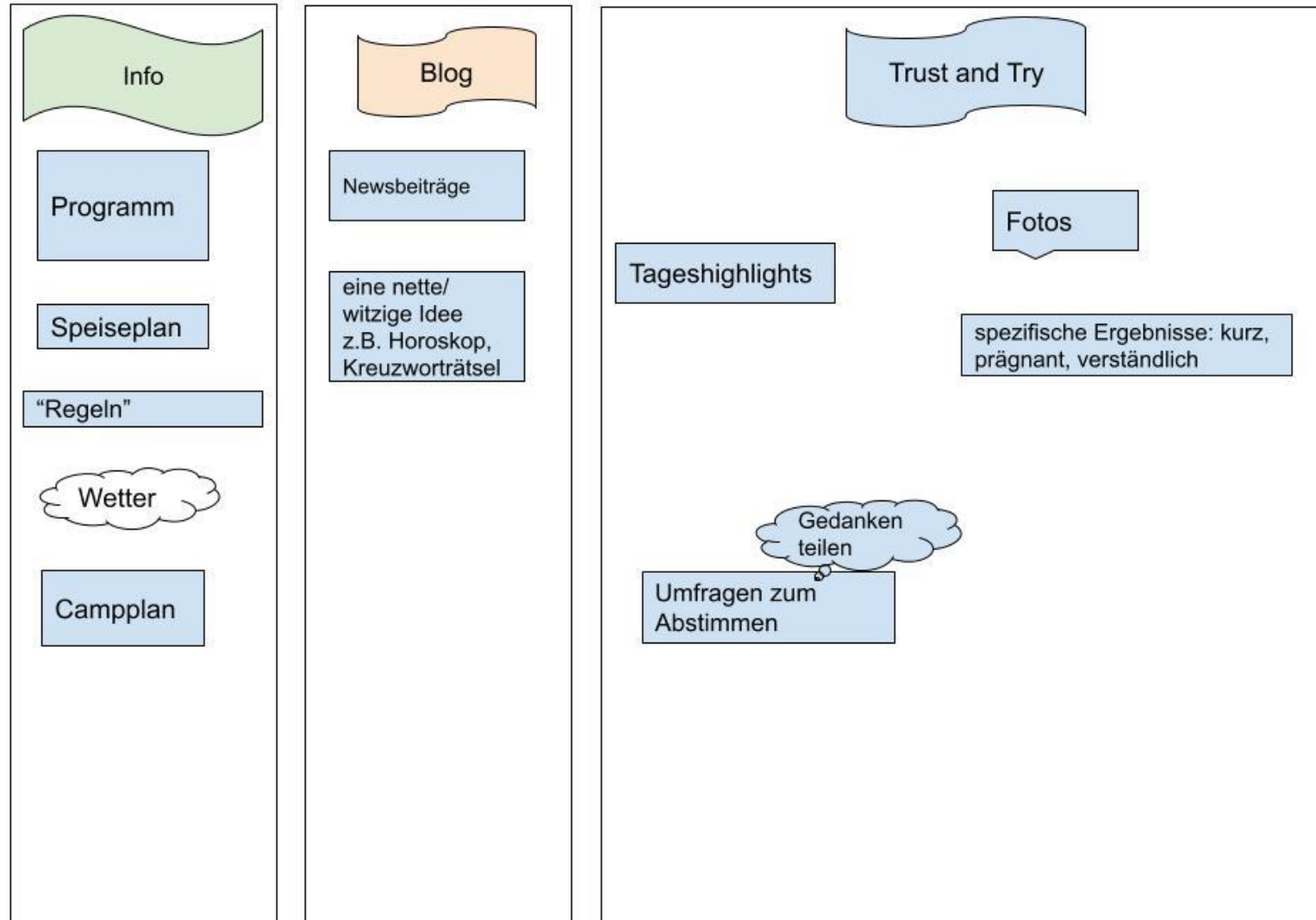
- Technikteam (1 bei kleinen, 3 bei großen Gruppen)
 - Strom, Internet, Beamer, Laptop, Kamera, Musik, Licht
 - Individuelle Technik-Test-Termine mit aufgebautem Setup am Mittwochnachmittag (und am Samstagnachmittag)
 - Bei mehreren Bildaufnahmen → Laptops einfach dazuschalten (Stumm und kein Ton wegen Rückkopplung → nur Kamera an)
- Mind. 1 Person Showmaster:in für die Stimmung → Nutzung des Mikrofons
- Slack als Kommunikationstool auch während den Shows

MEDIEN

WAS IST ALLES MÖGLICH?

- **Trust and Try Board** – ein eigenes Schwarzes Brett zum Gestalten bei eurem Camp
 - Beiträge für alle Boards
- Clipbeiträge für das **Highlightvideo** am Samstag
- **Global Day Clip** zum Abschluss
- Instagram Take-over für ein Tag
 - Story-Eindrücke von euren dezentralen Camps
- **Bananenpreis**: Fotochallenge für Donnerstag & Freitag

TRUST AND TRY BOARD



Gestaltet euer Camp eigenes Trust and Try Board
Das Board darf jeden Tag mit euren Erinnerungen wachsen.
Ihr bekommt von uns ein Druckpaket.

Vielleicht habt ihr sogar Lust einen kleinen Beitrag für alle zu schreiben?

HIGHLIGHTVIDEO

- Kleiner Stichpunktzettel von uns für einzelne Mini-Beiträge
- Unsere Idee: Alle Camps werden im Highlightvideo sichtbar
- Beispiele:
 - Kameranachwenk von links nach rechts vom Mittwoch-Abend
 - Fotos von der Lutherverschwörung (Actionbound)

GLOBAL DAY CLIP

- **Filmaktion**

- Kleingruppen vor der Kamera, der Erdball wird weitergeworfen (von Clip zu Clip)
- Kurzes (3 Worte – 1 Satz) Statement zu „unserer Mission“
- Ergebnisse werden von uns zusammengeschnitten -> Filmclip für euch



INSTAGRAM TAKE-OVER

Habt ihr Lust an einem Tag ein Instagram Take-over des Insta-Accounts **@konficampswittenberg** zu übernehmen?

Idee: Einen Tag Einblick in euer Camp 😊

Beispiel:

<https://www.instagram.com/stories/highlights/17903265916525558/>

GEMEINSAMES ARBEITEN

- Gemeinsame Cloud zum Teilen von Fotos und Clips: Link verschicken wir im Vorfeld (datenschutzkonform)
- Slack als Kommunikationstool mit zwei Channels:
 - Technik → vor allem technische Rückfragen
 - Medien → Ideenaustausch
- Zusammen machen wir hybride KonfiCamps möglich 😊

Kontakt nach Wittenberg

Handynummer Miri: 0170/7038236 oder via Slack

Direktnachrichtne an den @infopoint