

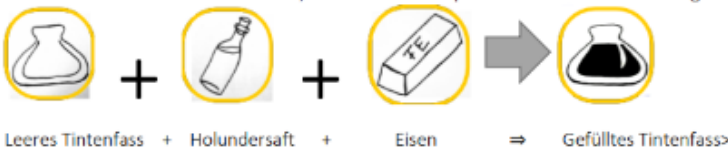
# Wirt\*in



Du bist Wirt\*in der Taverne und meist gut geleaunt. In deinen Geschichten neigst du manchmal zur Übertreibung.

## Gegenstände

Da eigentlich du (und nicht Gutenberg) den Buchdruck erfunden hast, kennst du das beste Rezept für Tinte.



Holundersaft und Eisenspäne kannst du in einem Tintenfass mischen.

Bier wird in deiner Taverne selbstverständlich nur gegen Geld ausgeschrieben.



## Gerüchte & Hinweise

Leere Tintenfässer sind Krimskrams, sowas ist im Krämerladen zu finden. Bugenhagen beschwert sich darüber, Holundersaft trinken zu müssen und Eisen gibt es natürlich bei der Schmiede.

Die Stadtwache spielt gerne mit Messern rum (die haben wohl zu wenig zu tun!) und Federn kommen ständig aus der Küche rüber geweht.

# Koch\*in



Seit einigen Jahren arbeitest du in der Taverne und bist immer zum Tratschen bereit!  
Du bist ein gemütlicher, geselliger Mensch und stolz auf deinen Gänsebraten!

## Gegenstände

Wenn eine Sache im Überfluss in der Küche vorhanden ist, dann sind es Gänsefedern vom Braten. Die kann jede\*r einfach mitnehmen.

Keine Gegenleistung



Gänsefeder

Du bist ein\*e einfache\*r Bürger\*in Wittenbergs. Wenn dir jemand mal verständlich erklären könnte, was Luther gerade verändern will, dann würde dir das sehr helfen! Du kannst dafür sogar etwas "zahlen", kostbare Leinentücher, weich und angenehm!



Reformatrischer Grundgedanke



Leinen

## Gerüchte & Hinweise

Medicus\*a zeigt sich sehr dankbar, wenn man ein Kompliment macht und erzählt, dass man schon einiges über die Heilkünste gehört hat. Stadtgespräch ist der Tod der Frau der\*s Schreiber\*in an einer Bleivergiftung. Bugenhagen und Cruciger sind Vertraute Luthers, die hatten aber noch keine Zeit sich mit dir zu unterhalten.

# Krämer\*in



Du findest immer Schätze für deinen Kramsladen, damit machst du blühende Geschäfte! Solange dir jemand den richtigen Preis gibt, verkaufst du fast alles!

## Gegenstände

Die Haarspange ist ein kleiner Schatz deiner Sammlung, auch die Schneiderin hat einen Blick darauf geworfen. Doch nur gegen genug Geld verkaufst du sie.



Geld



Haarspange

Keine Gegenleistung



Leeres Tintenfass

Typischer Krimskrams für dich sind leere Tintenfüßer, die gibt es hier wie Sand am Meer. Du verschenkst sie gratis.

## Gerüchte & Hinweise

Geld muss hart erarbeitet werden, oder bei Gaukler\*innen ertanzt.

Die Schneiderin hätte gerne die goldene Spange, wenn sie sie nicht selbst kauft, vielleicht schenkt ihr sie ja ein\*e andere\*r Wittenberger\*in?

Knöpfe hast du nicht im Sortiment, die hast du den Bettler\*innen zugeworfen.

# Schmied\*in



Ohne deine Schmiede würde gar nichts laufen, alles aus Eisen (Werkzeuge, Nägel. Pflüge für den Acker) machst du. Natürlich auch Schwerter und Äxte.

## Gegenstände

Als Schmiede hast du Eisenspäne übrig, die du verschenkst.

Natürlich kannst du auch Metalle schmelzen, aus dem Bleilöffel wird so Blei.

Keine Gegenleistung



Eisen

Bleilöffel



Blei



+



Ein Liebeslied / Gedicht + ein persönliches Geschenk (Haarspange) → Schwert

Deine schlechte Laune kommt daher, dass Du nicht weißt, wie Du dem\*r Schneider\*in Deine Liebe gestehen kannst.

Hier könnte dir jemand helfen: Mit einem Liebeslied (Cruciger) und der Haarspange als Bezahlung bist du gewillt ein Schwert zu überlassen.

## Gerüchte & Hinweise

Elisabeth Cruciger schreibt Kirchenlieder und könnte beim Lied weiterhelfen.

Der\*die Wirt\*in kommt öfters für Eisenspäne für die Tinte vorbei. Letzte Woche ist jemand wohl an einer Bleivergiftung gestorben.

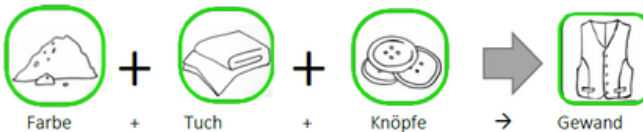
# Schneider\*in



Du hast dein eigenes Geschäft in Wittenberg, natürlich weil du am geschicktesten mit Nadel und Faden umgehen kannst.

## Gegenstände

Du hast leider keine Zeit neue Materialien zu kaufen, daher müssen dir Farbe zum Färben, Leinentuch als Stoff und Knöpfe gebracht werden.



## Gerüchte & Hinweise

Die Spange, die im Kramsladen zu kaufen ist, findest du besonders toll, sie ist dir aber zu teuer.

Die Farbe kaufst du bei Medicus\*a ein. Leinentücher, wie sie zum Abtrocknen von Geschirr verwendet werden, kannst du auch als Stoff verwenden.

Die Stadtwache (Geschwister von dir) spielen ständig mit Messern anstatt ihre Arbeit zu tun.

# Schreiber\*in



Als eine der wenigen Personen kannst du lesen und schreiben und erledigst daher fast jeden Schriftverkehr in Wittenberg.

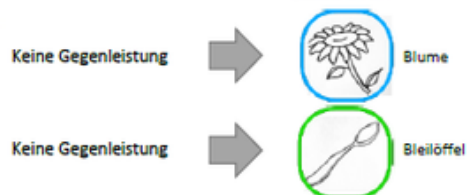
Du bist gestresst und nimmst vieles genau, jedoch bist du nun niedergeschlagen, da deine Frau an einer Bleivergiftung gestorben ist.

## Gegenstände



Um die falschen Papiere für Luther auszustellen brauchst du alle Utensilien dafür: Messer und Gänsefeder als Schreibkiel, sowie ein volles Tintenfass.

Blumen, die du wegen des Todes deiner Frau bekommen hast, sowie Bleilöffel, die zur Vergiftung geführt haben, verschenkst du.



## Gerüchte & Hinweise

Blumen mag doch Elisabeth Cruciger viel lieber als du.

Deine Tinte beziehst du von Wirt\*in, da die Qualität die beste ist.

Das volle Tintenfass wird mit dem leeren Tintenfass (Kramsladen) und dem Geheimrezept für Tinte (Holundersaft und Eisen) bei Wirt\*in ertauscht.

# Medicus\*a



Du möchtest groß herauskommen, bist allerdings aktuell eher die Apotheke in Wittenberg. Deine klugen Ratschläge verteilst du an alle, egal ob sie es hören wollen, oder nicht.

## Gegenstände

Von deinen Reisen hast du allerlei Farbpigmente mitgebracht. Doch die sind teuer, du tauschst sie gegen geschmolzenes Blei, dass dir in deiner Sammlung gerade fehlt.



Den Verband willst du nicht verkaufen, dass macht dich erst recht zur Apotheke. Aber wenn dir jemand ein Kompliment macht und dir schmeichelt, dann gibst du ihn gerne heraus.

## Gerüchte & Hinweise

Koch\*in hast du Leinentücher empfohlen, die sind besonders weich.

Bugenhagen sollte mal weniger Bier trinken und mehr von deinem verschriebenen Holundersaft.

Blei kannst du selber nicht schmelzen, aber die Schmiede hat einen Ofen, der heiß genug dafür ist. Und einen Gegenstand aus Blei findet man sicherlich auch schnell.

# Gaukler\*in



Lebensfroh und lustig, das ist dein Motto!  
Die Menschen müssen mehr lachen und tanzen!

## Gegenstände

Für einen Tanz bekommst du von Wittenberger\*innen oft etwas Geld.  
Wer mit dir tanzt, bekommt etwas Geld ab!

Ein Tanz



Geld

## Gerüchte & Hinweise

Geld kann man immer gut gebrauchen, ob in der Taverne für ein Bier oder im Kramsladen.

Bettler\*innen haben es schwerer, da landen oft nur Knöpfe anstatt Geld im Hut.

Medicus\*a hält nichts vom Anbetteln, aber wenn man Komplimente macht, ist er\*sie recht hilfsbereit.

# Bettler\*in



Mit Gitarre versuchst du dir etwas Geld zu erbetteln, aber in letzter Zeit wird es immer weniger.

## Gegenstände

Anstatt Geld werden dir Knöpfe zugeworfen. Was sollst du denn damit? Die verschenkst du!

Keine Gegenleistung



Knöpfe

Die Gitarre leihst du gern aus, vielleicht haben andere mehr Glück damit...

Keine Gegenleistung



Gitarre

## Gerüchte & Hinweise

Elisabeth Cruciger schreibt Kirchenlieder und Gedichte. Du hältst sie für talentierter als dich. (Mit einer Blume (Schreiber\*in) und Gitarre (von dir) schreibt sie das Liebeslied.)

Als du vorm Kramladen betteln warst, hast du gesehen, wie der\*die Schneider\*in sich die Haarspange angeschaut hat.

# Stadtwache



Als Stadtwache bist du viel zu Fuß unterwegs, doch oft sind die Rundgänge langweilig, weil nicht passiert. Das nervt dich auf Dauer.

## Gegenstände



Das Messer willst du gerne loswerden, mit dem hast Du dich schon viel zu oft geschnitten. Aber Du solltest deine Wunde verbinden, da hilft Verband von Medicus\*a, du traust dich selbst aber nicht hin.

## Gerüchte & Hinweise

Die Schneider\*in liebt Blumen und möchte sehr gerne die Haarspange aus dem Krämerladen kaufen.

Ständig laufen euch die Bettler\*innen über den Weg, die mit Gitarren unterwegs sind.

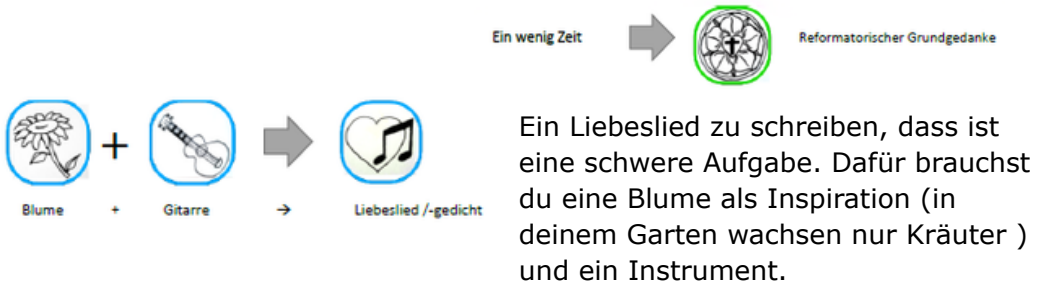
# Elisabeth Cruciger



Du bist mit Johannes Bugenhagen vertraut und hast über ihn Luther kennengelernt. Du bist musikalisch und liebst deinen Kräutergarten.

## Gegenstände

Luthers Gedanken findest du gut, besonders, dass Gott einem Sünden vergibt, anstatt "Ablasshandel" zu betreiben und sich frei zu kaufen. Du erzählst davon und verteilst dann die Lutherrose als Erkennungszeichen.



Natürlich willst du auch wissen, wer wem das Lied schenken möchte. Zudem muss ein 4-zeiliges Gedicht geschrieben werden, das sich reimt.

## Gerüchte & Hinweise

Die Frau des\*r Stadtschreiber\*in ist an einer Bleivergiftung gestorben (daher werden dort die Blumen verschenkt).

Mit Gitarren laufen die Bettler\*innen umher.

Schmied\*in ist heimlich in Schneider\*in verliebt, das sollten die Gruppen dir verraten können.

# Johannes Bugenhagen

Du bist Pfarrer in Wittenberg und kennst Luther gut. Du bist hilfsbereit zu allen.

## Gegenstände

Als Pfarrer und Vertrauter Luthers sitzt ihr oft zusammen und tauscht euch aus. Du unterstützt ihn in seinen Ansichten. Ablasshandel findest du ebenfalls doof. Die Lutherrose als Zeichen gibst du gerne nach einem Gespräch weiter.



Den Holundersaft, den dir Medicus\*a verschrieben hat, kannst du langsam nicht mehr sehen, gerne gibst du ihn ab, wenn dir jemand Bier holt.



## Gerüchte & Hinweise

Biert wird natürlich nur gegen bare Münze ausgeschenkt.

Medicus\*a ist ganz nett, wenn man Komplimente über seine\*ihre Künste macht.

Wirt\*in hat Holundersaft für sein Rezept der Tinte gebraucht.