

Lutherverschwörung

Was ist was?

eine Übersicht der digitalen Materialien für das Planspiel



Kernspiel.

Die Essenz des Planspiel.

- **Spielleitung**
Für die Spielleitung. Bietet einen Gesamtüberblick über das Planspiel "die Lutherverschwörung"
- **Rollenkarten**
Für das Team. Jede Karte enthält die Informationen, die ein*e Teamer*in benötigt um die Rolle darzustellen, wenn die Grundkonzepte des Spiels vertraut sind.
- **Itemkarten (pdf Version)**
Für den Spielablauf. Die Repräsentation der Gegenstände, die die Teilnehmenden im Lauf des Spiels sammeln und tauschen.
- **Bühnenprogramm**
Texte und Reden zur Ausgestaltung der Spieleröffnung. Inspiration für die Spielleitung

Spielleitung Support

- **Zusammengefasst**
Eine Liste, anhand der in Wittenberg das Planspiel erklärt wird.
Eine gekürzte Spielleitung, gedacht als Überblick für die Teamer*innen.
- **Materialpalet**
Eine Übersicht über das physische Materialpaket, welches 2020 verliehen wird.

Requisiten:

Bonus-Materialien, die sich im Lauf der Jahre angesammelt haben und von denen wir glauben, dass sie nützlich sein können.

- Reisepapiere: Eine Requisite und ggf. eine Erinnerung für die schnellste Gruppe
- Buchdruckpatent: Eine spielrelevante Requisite
- „Wie man in den Himmel kommt“ - in theologischer Leitfaden für Cruciger und Bugenhagen
- Blankogedichte - ein Vordruck, damit die TN für Cruciger Lyrik produzieren
- Pestmaske Bastelvorlage
- Spotify Playlist mit geeigneter Musik

Fragen, Dankesbriefe, Hinweise, Rechtschreibfehler? Meldet euch bei uns unter

konfiscamps@ev-akademie-wittenberg.de

Wir freuen uns über Kontakt, Bilder und eigene Ideen während der Umsetzung!